



[Nota de Prensa](#)

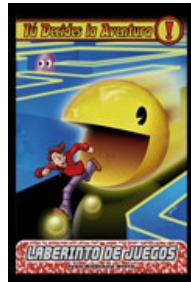
Para más información:  
Prensa Editorial Hidra

[prensa@editorialhidra.com](mailto:prensa@editorialhidra.com)

## **TÚ DECIDES LA AVENTURA**

¡VUELVEN LOS LIBRO-JUEGOS!  
SI QUIERES DIVERTIRTE PASA A LA PÁGINA...

- Regresan los libro-juegos, todo un icono de los 80 adaptado a los nuevos tiempos: una *delicatessen* literaria para jóvenes y nostálgicos
- Los dos primeros títulos marcan el inicio de la andadura de Editorial Hidra



Editorial Hidra lanza al mercado la colección *Tú decides la aventura*, que supone el rescate y la actualización de un género literario antaño popular, el de los libro-juegos. En estas narraciones de ritmo trepidante los lectores escogen el rumbo que tomará la historia. Gracias tanto a la multitud de finales distintos en cada libro como al humor y a la diversidad temática de la colección, *Tú decides la aventura* estimula una lectura activa, atenta y participativa que convierte la experiencia de pasar página en genuina diversión.

Narrativa hipertextual, hiperficción explorativa o, simplemente, libro-juegos, las historias ramificadas forman parte de una prestigiosa tradición que comenzó a tener mayor visibilidad a partir de obras como *El jardín de los senderos que se bifurcan*, de Jorge Luis Borges o *Cuentos para jugar* de Gianni Rodari. Su éxito comercial llegó a finales de los setenta y sobre todo durante los 80 gracias a diversas colecciones que sentaron las bases del género: una historia, por lo general contada en segunda persona, en cuyo transcurso se iban ofreciendo determinadas posibilidades marcadas por la célebre expresión "...pasa a la página..." y que disponían de un número variable de finales.

Editorial Hidra pretende recuperar esa vasta tradición inyectándole sangre joven, la de los autores españoles de última generación bien dispuestos a renovar el panorama literario escribiendo narrativa de fácil lectura que aúna calidad y entretenimiento. *Laberinto de juegos*, por ejemplo, incluye personajes fácilmente identificables por los jóvenes de hoy. Por otro lado, los nuevos materiales como las portadas flexbinder de *Tú decides la aventura* (otra novedad respecto a los volúmenes de los ochenta) hacen los libros de esta colección perfectos para regalo, por separado o en grupo. Un nuevo fenómeno del coleccionismo se avecina.

## LABERINTO DE JUEGOS



### Sinopsis

¡Estás atrapado dentro del ordenador! Sin saber ni cómo ni por qué, una noche de tormenta te ves arrastrado al interior de un videojuego. Sólo superando retos como escapar de un comecocos gigante, pilotar una nave espacial o evitar ataques de magos y ninjas, podrás salir de este laberinto de mundos virtuales y volver a casa. Pero, ¿volverás solo?

Te enfrentarás a decisiones como:

- Afronta una batalla espacial contra la nave nodriza en la página 8 o evítala intentando llegar al planeta azul en la página 17.
- Consigue una estrella dando un buen salto sobre un río de lava en la página 94 o usando una concha de tortuga en la 120.

ISBN: 978-84-936726-0-7

144 Páginas – 13 X 20 cm

PVP 9.95 € - Encuadernación flexbinder

### El autor

Iván Babiano Nieto (Madrid, 1979) lleva una imparable trayectoria narrativa desde que quedó finalista en 2004 del VI Premio Odisea con *Historia de un deseo*. Desde entonces, ha publicado otras dos novelas: una romántica, *La fuerza del destino* (2006) y otra policial, *La serpiente arco iris* (2007). En 2008 ha ampliado sus horizontes y publica con Editorial Hydra sus primeras novelas juveniles: *Laberinto de juegos*, *Cazadores de tesoros* y *Cerca del Sol*.

## EL TALISMÁN CÓSMICO



### Sinopsis

En la isla de Samos, un antiguo caserón deshabitado es la puerta de entrada al templo de Héctor, el rey de los magos. La clave de su poder fue un extraño talismán que alberga un secreto inimaginable.

Acompañado de tu amiga Irene podrás desvelar uno de los mayores enigmas de la Humanidad...

Pero cuidado con tus decisiones, porque de ti depende el destino del planeta.

Te enfrentarás a decisiones como:

-Resístete a unos alienígenas en la página 110 o intenta hablar con ellos en la página 32.

-Viaja al mundo de los extraterrestres y visita sus ciudades en la página 26 o recorre sus cielos en la 66.

ISBN: 978-84-936726-2-1

144 Páginas – 13 X 20 cm

PVP 9.95 € - Encuadernación flexbinder

### El autor

José Ángel Muriel González (Sevilla, 1972) trabaja como jefe de proyectos en una importante compañía nacional del sector informático. Su primera novela, *Ladrones de Atlántida* (2005) tuvo una segunda edición revisada y ampliada en 2007. Ha obtenido premios en diversos certámenes de narrativa como el "Premio Nacional de Microrrelatos de Editorial Hipálage" y sus relatos han sido incluidos en ocho antologías con diversas editoriales. *El talismán cósmico*, una novela juvenil de tema fantástico, es la primera que publica en la colección *Tú decides la aventura* de Editorial Hidra.

### **Editorial Hydra**

Enfocada al descubrimiento de nuevos valores, el fomento de la lectura y la creación de series de éxito, Editorial Hydra supone una bocanada de aire fresco para el mercado editorial infantil y juvenil. Nacida en 2008, pretende recuperar el aura de los libros que todos leímos de niños, libros para disfrutar, coleccionar y atesorar con auténtico cariño.

Si deseas entrevistar a los autores, más imágenes o ejemplares de los libros envía un correo a [prensa@editorialhidra.com](mailto:prensa@editorialhidra.com)

[www.editorialhidra.com](http://www.editorialhidra.com)

Distribuye UDL libros.

